

# VIDEOPAC

Instructions for Use  
Gebrauchsanleitung  
Mode d'emploi

Gebruiksaanwijzing  
Istruzioni d'uso  
Brugsanvisning

Bruksanvisning  
Käyttöohje  
Modo de empleo



**PHILIPS**



### Pairs

(1 or 2 players) Press key 1 or 2

Key 1 is for one player, key 2 is for 2 players. A game to test your memory. The letters A to T on the screen hide ten pairs of symbols. You get a point for each pair found. If you play alone, note your best time.



time taken

Enter 2 letters (from A to T) to reveal symbols.

### Space Rendezvous

(2 players) Press key 3

The object is first to land the craft on the planet surface, then couple it with the mother ship before your fuel runs out. Use the rocket (press handset button) to make a soft landing. If unsuccessful, you crash (time penalty). Take off again using the rocket. Winner is player with most couplings when game ends (10 max).

score (l.h.) score (r.h.)



Landing crafts fall to planet surface.

### Logic

(1 player) Press key 4

The computer generates a random number which you must find from clues. Use as few tries as possible. If a mistake is made press CLEAR.



Type a 5-figure number into keyboard.

Each time a game is finished, press RESET (Δ), 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:

- (a) Select another game.
- Or (b) Select another Videopac.  
Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards.  
Replace Videopac in its box.

Refer now to Instructions for Use of the next Videopac.  
Or (c) Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.



If symbols match, they remain on screen.

score,  
player 2



score,  
player 1

2 players: play alternately.



You get an extra turn if symbols match.

rocket on



Use handset button to switch rocket on.



soft landing  
Landing crafts crash, or you  
soft-land them.



Taka-off using rocket - couple with mother ship.

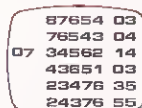


Press ENTER.

no. of correct figures



no. of figures in correct position  
Type numbers until the right one is found...



## Check procedure

If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed). Press RESET (Δ). The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen. If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use (both of the

equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.

## Memory

(1 oder 2 Spieler) Drücke 1 für einen, 2 für zwei Spieler.

Ein Spiel zum Test Ihres Gedächtnisses. Die Buchstaben A bis T auf dem Bildschirm verdecken 10 Symbol-Paare. Für jedes entdeckte Paar bekommen Sie einen Punkt. Notieren Sie sich die benötigten Zeiten je Spiel, wenn Sie allein spielen.



Geben Sie zwei Buchstaben (A bis T) ein, um die Symbole aufzudecken.

## Rendezvous im Weltall

(2 Spieler) Drücke 3.

Die Aufgabe besteht darin, das Raumschiff zunächst auf dem Planeten zu landen und es dann an das Mutterschiff zu koppeln bevor der Treibstoff verbraucht

ist. Mit der Bremsrakete (Knopfdruck b. Spielkästchen) müssen Sie sanft landen. Bei einer Bruchlandung (Strafzeit) müssen Sie mit der Rakete neu starten. Es gewinnt der Spieler mit den meisten erfolgreichen Kopplungsmanövern innerhalb eines Spiels. (Max. 10)



Die Raumschiffe sinken auf den Planeten nieder.

## Knobeln

(1 Spieler) Drücke 4

Der Computer schreibt eine Zufalls-Zahl auf den Bildschirm, die Sie mit möglichst wenig Schritten anhand einiger Anhaltspunkte herausfinden müssen. Haben Sie einen Fehler gemacht, so drücken Sie CLEAR.



Geben Sie eine Zahl mit 5 Ziffern auf der Tastatur ein.

Bei Spielende drücke RESET, es erscheint 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm. Sie können nun  
a) ein anderes Spiel aus der Cassette wählen,  
b) eine andere Videopac-Cassette nehmen, indem Sie die gerade benutzte an ihrem Handgriff herausziehen. Stecken Sie die Cassette in ihre Schachtel und

verfahren Sie nach der Gebrauchsanleitung für die neue Cassette.

c) Stecken Sie die Antenne wieder in das Fernsehgerät und ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.



Passen die Symbole zusammen, so bleiben Sie auf dem Bildschirm.



Zwei Spieler spielen abwechselnd.



Sie bleiben am Zug, wenn Sie zueinander passende Symbole aufdecken.

Bremsrakete an



Zum Start der Bremsrakete wird der Knopf gedrückt.



sanfte Landung Bruchlandung  
Die Raumschiffe machen eine sanfte oder Bruchlandung.



Starten Sie mit Hilfe der Rakete. Koppeln Sie mit dem Mutterschiff.

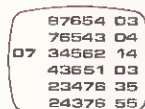


Drücken Sie ENTER

Anzahl richtiger Ziffern



Anzahl der Ziffern an der richtigen Stelle  
Geben Sie weitere Zahlen ein, bis Sie die richtige haben.



... und es wird 55 angezeigt.

## Prüfprogramm

Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac-Cassette wie folgt:  
Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kurzen Ton ab und es sollte 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall,

überprüfen Sie den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte Grundgerät und Cassette zu Ihrem Händler.

## Die Tasten

RESET: Rückstellen  
ENTER: Anfang  
CLEAR: Löschen

## Die Anweisungen

SELECT GAME: Spielauswahl

A copyright protection is claimed  
on the program stored within the  
cartridge.

© 1976 N.V. Philips' Gloeilampenfabrieken

Printed in USA 21.60.30.7102.08